

Vademecum Operatori Informatici Fedibur®

Articolo 1 - L'Operatore Informatico Fedibur®

L'iscrizione all'Albo Nazionale Tecnico degli Operatori Informatici ed il rilascio della tessera con la relativa qualifica, contraddistinguerà il socio come Operatore Informatico Fedibur® per specifiche competenze zionali o divisionali. Tale qualifica è propedeutica ai seguenti parametri fondamentali:

- l'individuazione da parte del Direttore tecnico nazionale del soggetto che abbia i requisiti attitudinali per lo svolgimento di tale mansione;
- la richiesta dell'interessato all'iscrizione Fedibur® in qualità di "Operatore Informatico", attraverso la compilazione del modello prestampato ed il versamento della relativa quota annuale d'iscrizione;
- l'approvazione della domanda da parte del Consiglio Direttivo;
- la preparazione dell'interessato a tale incarico, attraverso stage di formazione e relativa verifica.

Un Operatore Informatico Fedibur®, durante il periodo della sua mansione, potrà gestire al computer tornei sportivi di burraco esclusivamente per conto della Fedibur® e solo dopo averne ottenuto il consenso. Si specifica che, sull'intero territorio nazionale, è severamente vietato giocare a carte erogando, sotto qualsiasi forma, quantità e valuta, premi in denaro o riconducibili ad esso.

Eventi agonistici organizzati nel contesto di campionati sportivi nazionali e realizzati da apposite associazioni di specifica natura giuridica sportiva, consentono, con determinate procedure amministrative e limiti di impostazione fiscale, il riconoscimento di premi in denaro per i vincitori.

L'Operatore Informatico Fedibur® evitando di infrangere le Leggi vigenti, non potrà quindi mai gestire al computer alcun torneo di burraco, se non attraverso le regole dettate dai campionati agonistici sportivi Fedibur®.

Articolo 2 - Organigramma

La struttura operativa degli Operatori Informatici Fedibur® è divisa per: Operatori Informatici zionali e di serie.

L'Operatore zonale gestisce al computer i campionati territoriali (es.: regionali, provinciali, ecc..) mentre l'Operatore di serie gestisce i campionati nazionali (es.: di serie A, B, C, D, Promozione, ecc...). La massima Autorità di Vigilanza di tutti gli Operatori Informatici è indicata nel Direttore tecnico nazionale Fedibur®, che ha il compito di proporre al Consiglio Direttivo, la nomina e/o la cancellazione dall'Albo Tecnico di ciascun Operatore.

In un campionato sportivo, non potranno coesistere due Operatori Informatici Fedibur® per la stessa zona o stessa serie ed essi saranno individuabili univocamente ed esclusivamente dalla loro relativa iscrizione nell'Albo Nazionale Tecnico Fedibur®.

Il Consiglio Direttivo della Fedibur®, a proprio insindacabile giudizio, può revocare qualsiasi incarico.

Articolo 3 - Competenze

Gli Operatori Informatici, durante lo svolgimento delle proprie mansioni in

gara, dovranno essere sempre muniti di un computer portatile dotato di sistema operativo Windows XP o Vista e del pacchetto Microsoft Office 2007, di una stampante con cartucce di riserva, di un eventuale microfono amplificato, di un eventuale videoproiettore e della propria tessera in corso di validità annuale con la relativa qualifica di operatore informatico federale; gli Operatori Informatici dovranno:

- svolgere la propria mansione con serietà competente, coniugando scopi ed obiettivi previsti e pubblicati nello statuto Fedibur® e potranno realizzare, in concerto con il Delegato, programmi operativi atti alla diffusione del gioco tradizionale del burraco, quali attività didattiche per l'avvio, l'aggiornamento ed il perfezionamento della attività sportiva;
- saper utilizzare il programma applicativo Fedibur Live Manager® per la gestione informatica di un torneo sportivo di burraco;
- saper accreditare le coppie presenti per il primo turno di gioco attraverso le predisposte cedole Fedibur® ed adottare il criterio di assegnazione del tavolo in forma casuale o predefinita;
- saper iscrivere nuovi soci;
- curare le relazioni e lo sviluppo e costituzione di nuove associazioni/società sportive, conoscendone i sistemi;
- curare le relazioni con i Delegati e gli Arbitri;
- conoscere il regolamento, l'etica ed il codice di gara Fedibur®;
- per deontologia, etica e moralità, non aderire verosimilmente ad altre strutture organizzative che, pur avendo scopi sociali simili alla Fedibur®, non condividono il tradizionale Regolamento di gioco del burraco;
- partecipare alle assemblee indette dal Consiglio Direttivo;
- divulgare gadget Fedibur® e proporranno sponsorizzazioni locali o nazionali;
- durante lo svolgimento di un torneo, attivarsi per accreditare coppie in gara, collaborare con il Delegato, collaborare con gli Arbitri, verificare score, controllare la sicurezza in sede di gara, sistemare corredi ed accessori di gara;
- verificare l'identità dell'atleta in gara e che sia in regola con il versamento della quota associativa annuale Fedibur®, attraverso la richiesta e la visione dei dati presenti sulla tessera;
- di concerto con l'Arbitro, stabilire le tempistiche di chiusura delle iscrizioni ad un torneo e l'orario di inizio;
- dettare l'ordinamento degli atleti ai tavoli per ogni turno di gara e verificare che prendano posto ai tavoli secondo l'ordinamento dettato;
- valutare ad ogni turno di gara, in concerto con l'Arbitro, eventuali e necessari scambi di coppie o inserimenti di sostituti;
- ascoltare eventuali incongruenze segnalate dagli atleti ed in concerto con loro e con l'Arbitro, risanare eventuali difformità anche per quanto concerne la formazione dei tavoli di un turno che, in caso sia stata già dichiarata pubblicamente, verrà risanata al turno successivo;
- alla raccolta degli score, verificare la corretta stesura dei dati quali l'indicazione del numero del tavolo, il numero del turno, l'indicazione dei VP e la relativa differenza MP;
- inserire i risultati nel programma applicativo, avendo cura di annunciare pubblicamente eventuali correzioni di score errati;
- pubblicare immediatamente, mediante affissione in sede di gara, i risultati parziali di ogni turno;
- generare ad ogni turno, la formazione dei tavoli del turno successivo;

- operare con il programma applicativo affinché possano essere scambiate coppie o inseriti sostituiti per defezioni, valutate in concerto con l'arbitro;
- operare con il programma applicativo affinché coppie di atleti non si riscontrino due volte nella stessa gara;

Articolo 4 - Rapporto di lavoro

L'Operatore Informatico, con la qualifica assunta attraverso l'iscrizione al relativo Albo Nazionale Tecnico, ottiene una nomina sportiva revocabile, accettando di svolgere la propria mansione in modo del tutto volontaria, senza alcun vincolo di subordinazione nei riguardi della Fedibur®, esonerandola da ogni responsabilità per il suo operato, con l'unico intento disinteressato di raggiungere scopi ed obiettivi previsti dalla Fedibur®.

Articolo 5 - Assemblee

Gli Operatori Informatici si riuniscono almeno una volta l'anno.

In occasione delle assemblee, viene di regola fissata la data della seduta successiva.

Il Direttore Tecnico nazionale che presiede e dirige l'assemblea, la convoca al più tardi 30 giorni prima della data termine, presentando una lista dei punti all'ordine del giorno.

Il verbale delle decisioni, redatta in lingua italiana, deve essere comunicato dal Direttore tecnico a tutti gli Operatori Informatici non intervenuti ed al Consiglio Direttivo nazionale, entro 30 giorni dalla data del verbale.

Articolo 6 - Informazione di carattere generale

Il gioco del burraco non è attualmente un gioco riconosciuto dal Coni.

Come tale in Italia non esiste una Federazione di Burraco riconosciuta dal Comitato Olimpico Nazionale, quindi il Burraco è sostenuto, attraverso la Fedibur®, come nuova attività sportiva.

Qualsiasi critica costruttiva di un Operatore informatico sarà sempre ben accetta dal Consiglio direttivo che cercherà di proporre e concordare le giuste soluzioni.